

Licence 3 Informatique

Titre RNCP niveau 6 - (code RNCP 24514 - code diplôme 20532618)



Objectifs

Cette formation a pour objectifs principaux de permettre l'acquisition des compétences techniques de base suivantes :

- réaliser la programmation de travaux informatiques avec les outils mis à disposition ;
- assurer les tests des programmes développés à partir des jeux d'essais ;
- participer à la rédaction des dossiers techniques et des documentations des logiciels ;
- rédiger des cahiers des charges et effectuer des analyses fonctionnelles.

Compétences visées

Programmation – Développement Web, app mobiles – Administration bases de données, systèmes et réseaux.

Débouchés

Poursuite en Master Informatique; Informaticien; Analyste; Informaticien d'applications; Chargé d'études; Développeur; Programmeur industriel; Technicien spécialisé en sécurité informatique

Rythme d'alternance

Contrat d'apprentissage (ou de professionnalisation sous conditions)

Parcours alterné de 666 h sur 12 mois

Rythme d'alternance

- 3 jours en formation
- 2 jours en entreprise

Informations pratiques

2 rue de la Liberté
93526 Saint-Denis
France

Prérequis et admission

- Avoir validé un niveau Bac+2 en informatique
- Avoir réussi les étapes de sélection de l'Université et du CFA Afia
- Être recruté comme apprenti par une entreprise
- Formation accessible aux étudiants en situation de handicap



Diplôme délivré par l'Université Vincennes - Saint-Denis

- Soutenance, examen final et jury
- Validation partielle par blocs de compétences : non



Pré-inscription

Semestre 5

Enseignements	Volumes
Informatique 5	
- Algorithmique avancée	45 h
- Interprétation et compilation	45 h
- Introduction à la sécurité	45 h
Conception et programmation de jeux vidéo 5	
- Moteurs de jeux	30 h
- Développement mobile	30 h
Compétences transversales 5	
- Projet tuteuré : état de l'art	50 h
- Préparation au stage	30 h
- LV3	30 h
Total	305 h

Semestre 6

Enseignements	Volumes
Informatique 6	
- Intelligence artificielle et apprentissage	45 h
- Ingénierie des langues	45 h
- Développement de logiciels libres	45 h
Conception et programmation de jeux vidéo 6	
- Programmation de cartes graphiques	30 h
- Intelligence artificielle pour les jeux	30 h
Compétences transversales 6	
- Projet tuteuré : implémentation	50 h
- Stage	30 h
- Droit, éthique, informatique	15 h
- Anglais	30 h
Total	320 h

Alternance

Enseignements	Volumes
Suivi CFA	
Total	41 h



94 %

de taux de réussite*



32,1 %

de poursuite
d'études*



83,45 %

d'insertion pro à 6
mois*



1,34 %

d'interruption de
parcours*

* Moyenne Afia

Université Paris 8 Vincennes Saint-Denis

Pablo RAUZY

pr@up8.edu

CFA Afia

Maïmouna ALCY

Chargée de Mission Alternance

malcy@cfa-afia.fr

06 75 93 14 31

Plus de renseignements : univ-paris8.fr | cfa-afia.com

Le CFA Afia est un organisme expert et expérimenté dédié au recrutement, à l'accompagnement, au conseil et au suivi des entreprises et apprentis tout au long de la période de formation, des premiers pas en alternance à l'intégration finale dans le métier choisi. À travers l'ensemble de ses outils et moyens, le CFA Afia vous apporte des solutions concrètes de proximité dans le suivi de votre apprenti ou de votre apprentissage.

Pour toute information et questions relatives aux coûts de la formation et de l'accompagnement du CFA, contactez le référent Afia. Selon les niveaux de prises en charge mobilisés, un reste à charge final sera potentiellement dû par l'employeur. Le CFA s'assure des meilleures conditions de prises en charge et de financement auprès des Opco et financeurs divers.

Dans ce document, l'emploi du masculin pour désigner des personnes, des métiers, des fonctions, des statuts n'a d'autre fin que celle d'alléger le texte et n'a aucune intention discriminatoire, conformément aux valeurs d'égalité et de mixité portées par le CFA Afia.